Vivi anche tu l'avventura del
CAMEL TROPHY '86
fantastico "ARCADE"
per ZX - SPECTRUM 48 K
SUPPLEMENTO al N. 12 di
RUN
ISTRUZIONI

IL GIOCO

Nel progettare questo fantastico arcade-game è stata usata tutta la potenza dello ZX-Spectrum 48K per simulare in ogni dettaglio la grande avventura del Camel Trophy.
La tastiera si trasformerà nel quadro comandi di una vera Land Rover!
Lo schermo ti porterà nel cuore della jungla tropicale e simulerà per te le principali situazioni e difficoltà che affrontano i veri "trophysti". Per il resto saranno il tuo entusiasmo e la tua tenacia a farti vivere le emozioni del Camel Trophy. Questo gioco ha richiesto mesi di progettazione e di sofisticata programmazione in linguaggio macchina, nonchè la consulenza di alcuni protagonisti del Camel Trophy.

CARICAMENTO

La cassetta è della migliore qualità ed è garantita da difetti di produzione ed incisione. Se per qualche motivo ti risultasse difficile il caricamento, rimandaci solo la cassetta e te ne invieremo una nuova in sostituzione.
Inserisci la cassetta nel registratore dal lato che ti interessa ed accendi il tuo computer con l'interfaccia Joystick Kempston compatibile, se necessario. Scrivi LOAD e premi ENTER, quindi avvia il registratore.
Attendi che il messaggio FERMA IL REGISTRATORE compaia sul video prima di premere STOP sul registratore.
Se il programma non carica al primo colpo riprova ad un diverso livello sonoro e ricontrolla i cavetti fra computer e registratore.

STRUTTURA DEL GIOCO

Sulla cassetta troverai tre programmi:

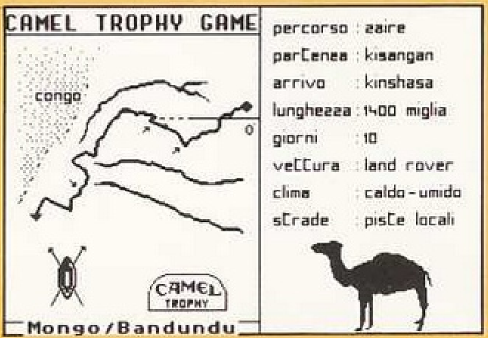
Lato A
— prove di qualificazione
— selezione percorso

Lato B
— Camel Trophy Game

CAMEL TROPHY '86

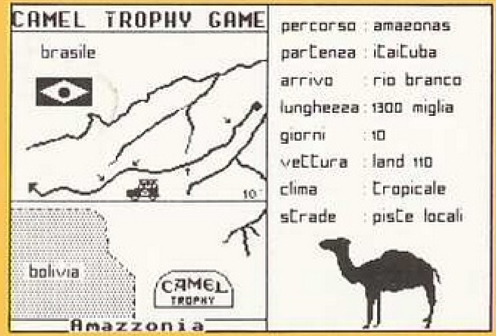
SCELTA DEL PERCORSO

Ogni Camel Trophy si compone di dieci "giornate". A seconda del percorso scelto incontrerai diverse situazioni ambientali e climatiche. Anche le Prove Speciali sono distribuite diversamente da percorso a percorso. I percorsi disponibili sono:



ZAIRE

Tracciato ricco di imprevisti ma tecnicamente meno impegnativo degli altri: consigliato per iniziare.

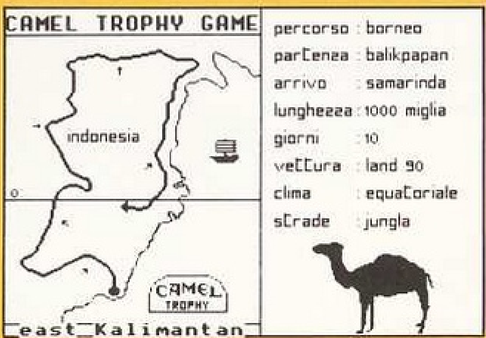


AMAZONAS

Difficoltà media, con condizioni climatiche abbastanza varie: consigliato ai Trophysti che si sentono già sufficientemente preparati.

BORNEO

Se ritieni che ormai l'Avventura è il tuo pane quotidiano... avrai pane per i tuoi denti! Troverai, poi, la possibilità di creare il tuo Camel Trophy con l'opzione DO IT YOURSELF (fatelo da soli), che ti permetterà di organizzare secondo i tuoi gusti le dieci giornate. Se vuoi selezionare il percorso prima di ogni partita, puoi salvare su una cassetta vergine il percorso scelto e quindi caricarlo quando ti verrà richiesto.



CAMEL TROPHY '86

LO SVOLGIMENTO DEL CAMEL TROPHY GAME

Se vuoi affrontare subito l'avventura nella jungla, puoi caricare direttamente il programma del lato B della cassetta.
Ti verrà chiesto se vuoi caricare il tuo percorso precedentemente salvato dal programma "selezione percorso".

Se non carichi nulla o non hai precedentemente usato i due programmi del lato A, parti da una situazione standard, con un livello di difficoltà medio. La descrizione del percorso la trovi nel secondo programma del lato A. Durante il Camel Trophy Game avrai solo una descrizione sommaria delle varie fasi.

Nel Camel Trophy Game devi superare delle difficoltà di percorso e delle prove speciali. Il calcolo del punteggio è basato sugli errori fatti durante gli spostamenti e sui risultati delle prove speciali.
È molto importante non perdere tempo, dato che la notte nella jungla non perdona! Ogni volta che qualcosa non è fatto a dovere, aumentano le penalità.

Per ogni giornata hai a disposizione una quantità standard di carburante: se arrivi a fine giornata con ancora del carburante nel serbatoio, ti vale come bonus e diminuisce le penalità.

In qualsiasi situazione ti trovi, ricorda sempre questi consigli:

- Guida con attenzione.
- Ricorda che puoi far sbandare la tua Land.
- Affronta le tortuosità del percorso a velocità controllata.
- Se sbagli, puoi ripetere.
- Controlla la tua Land ogni mattina, per non perdere tempo in seguito.
- Se finisci il carburante vieni "trasportato" (e vale come penalità) al campo-base di fine giornata.

Usa i tasti per sterzare solo quando richiesto. Se vedi la tua macchina di profilo, lo sterzo non serve. Se la strada scorre in prospettiva, in caso di ostacolo, sterza o rischi penalità.
Restano sempre attivi Freno, Acceleratore e Cambio (vedi più avanti i "comandi").

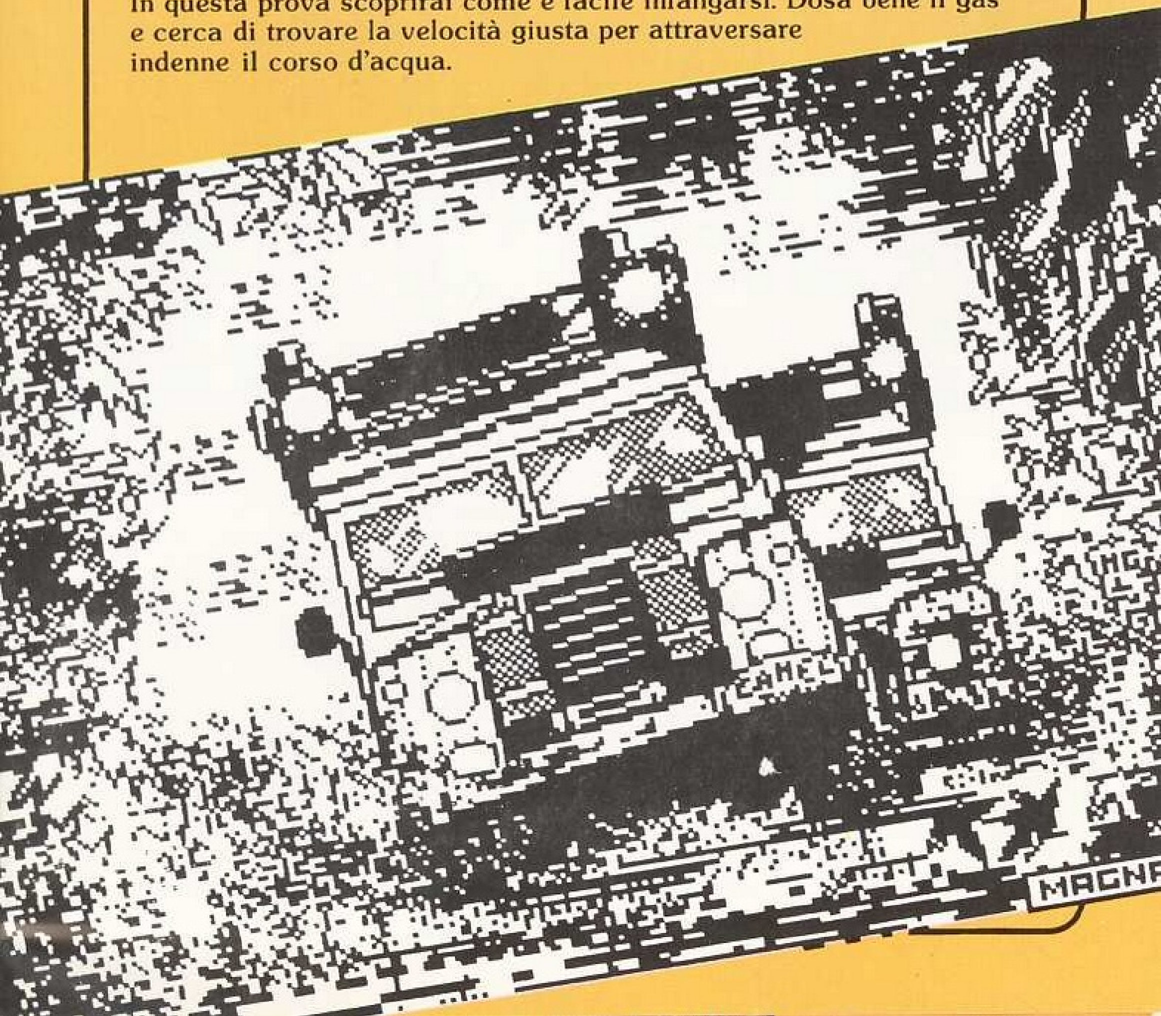
CAMEL TROPHY '86

PROVE SPECIALI

Costruzione ponte
Evita di investire i serpenti. Raccogli i pezzi per costruire il ponte e portali uno alla volta sul bordo del fiume, dove esiste la traccia per il ponte. Se un serpente ti morde, perdi tempo e riparti dal ponte smontato. Se vuoi, puoi arrischiarti ad attraversare il ponte quando non mancano più di tre pezzi, stai attento però ai buchi!

Orientamento
Destreggiati in uno slalom fra massi e buche senza andare fuori strada.

Guado del fiume
In questa prova scoprirai come è facile infangarsi. Dosa bene il gas e cerca di trovare la velocità giusta per attraversare indenne il corso d'acqua.



Superamento dosso
Solo con il giusto slancio riuscirai a superare questi fastidiosissimi dossi, ma ricorda: non tutti i dossi sono uguali!

Jungle Penetration
Lo scopo della prova è quello di arrivare il più lontano possibile nel folto della jungla. Ogni passaggio corretto ti dà una penalità in meno. Non basta solo l'abilità, ma ci vuole anche un po' di fortuna.

Fuel Economy Run
Con il carburante assegnato devi arrivare al campo base. Se arrivi in tempo e hai ancora carburante, diminuirai le penalità. In caso contrario le penalità aumenteranno.

La tua condotta di gara sarà costantemente qualificata da un punteggio espresso in penalità accumulate.
Alla fine potrai confrontare il tuo risultato con quelli ottenuti dai veri campioni del Camel Trophy. Il riuscire ad eguagliarli o a superarli sarà per te motivo di grande soddisfazione!

I comandi

La tua Land Rover ha un cambio a quattro marce più una marcia "ridotta":

Q = freno
W = acceleratore
E = scala di una marcia
R = aumenta di una marcia
T = inserisce la ridotta

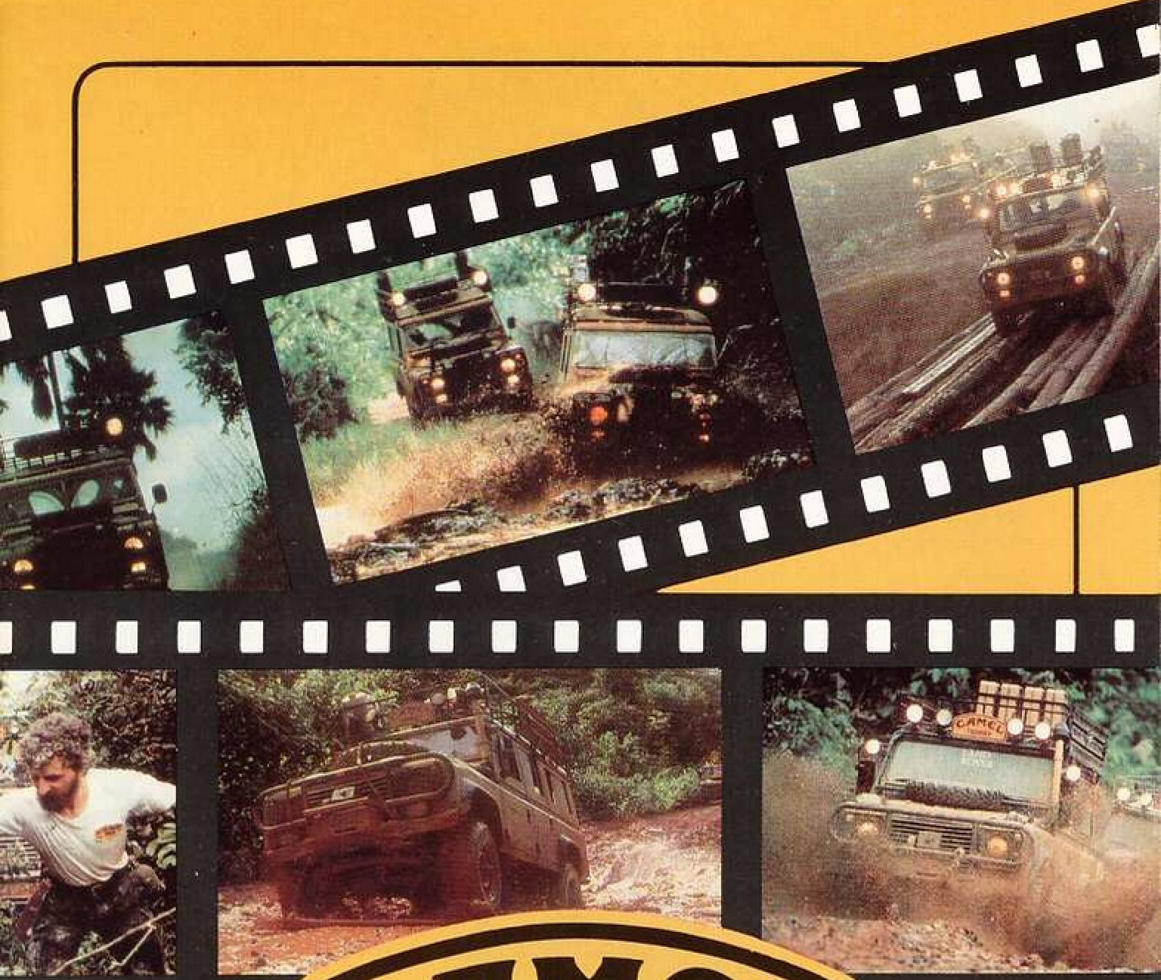
5 = curva a sinistra
8 = curva a destra
6 = sposta il Trophysta in basso
7 = sposta il Trophysta in alto
0 = fa attraversare il ponte nel caso vi siano pezzi mancati.

Questo gioco è stato realizzato da Camel Productions e da Aquarius Edizioni.
Il marchio Camel Trophy è utilizzato su licenza della World Wide Brands Inc. Nessuna parte del programma, delle istruzioni o della confezione possono essere copiate, prestate, noleggiate, rimaneggiate. Ogni violazione infrange i diritti di proprietà del marchio Camel Trophy che è soggetto a protezione legale.
Produzione: Camel Productions e Aquarius Edizioni
Progettazione gioco: Simone Maiocchi
Consulenza tecnica: Giorgio Arcangeli
Programmazione L/M: Eugenio Ciceri & Bruno Molteni
Programmazione: Stefano Kulka
Progetto Grafico: The Promotion Centre
Cover Cmputerizzata: Gianluca Magnani
Supplemento al n. 12 di RUN, la prima rivista su cassetta per ZX Spectrum; periodico bimestrale registrato presso il Tribunale di Milano il giorno 07/10/83 con il n. 469/83.
Il logo Camel Trophy è usato su licenza internazionale della World Wide Brands Inc.
Copyright 1985 by Aquarius Edizioni - Camel Productions.

CAMEL TROPHY '86

PROVE DI QUALIFICAZIONE

Per essere dei buoni Trophisti non basta saper guidare una "fuoristrada", bensì sono richieste tante altre conoscenze e dati di resistenza fisica. Lo scopo del primo programma è proprio quello di controllare la tua preparazione negli argomenti fondamentali richiesti per affrontare un vero Camel Trophy: tecniche di sopravvivenza, pratica di motori, capacità di orientamento.
Rispondi a ciascuna domanda scegliendo la risposta che ti sembra corretta. Il risultato della tua risposta condizionerà il livello di difficoltà delle varie prove: quindi, attenzione!
Se sei in dubbio o hai risposto affrettatamente puoi sempre cambiare la tua risposta premendo un tasto diverso da ENTER; dopo aver premuto ENTER la tua risposta viene considerata valida.
Alla fine delle domande ti saranno chiesti i dati anagrafici e apparirà sullo schermo il tuo CODICE PERSONALE, che identificherà il tuo risultato nel test: prendine nota per le tue partite future.



CAMEL TROPHY

ARCADE - GAME
per
ZX SPECTRUM 48 K

Tutta l'avventura del Camel Trophy rivive in questo fantastico "arcade"
che ti mette alla guida della tua Land Rover
nel cuore della jungla tropicale.
Ma c'è anche una eccezionale opzione preliminare:
un test tecnico per misurare le tue capacità di "fuoristradista"!